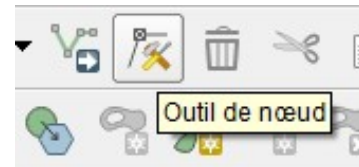


Pour toute modification d'une entité (d'un arc), j'active la couche, je sélectionne **Basculer en mode édition**, puis l'**Outil de nœud**, puis je déplace les points à ma guise.



Option 2 -

Avec cette option, il est possible de suivre un trajet présentant de multiples courbures. Le tracé est un ensemble de segments où chaque segment apparaît sous la forme d'une flèche rectiligne.



Pour le **Style**, je commence comme pour l'option précédente. Mais je coche **Répéter la flèche sur chaque segment** au lieu de **Flèches courbes**.

Pour chaque entité tracée, je prévois le nombre de segments que je veux.

Option 3 -

Là, le tracé est un ensemble de segments où chaque segment apparaît sous la forme d'une flèche courbe. L'affichage se réalise automatiquement tous les 3 points.



Pour cette option, je coche à la fois **Répéter la flèche sur chaque segment** et **Flèches courbes**.

Exemples de résultats pour les options 1 et 3 :

